

## REGULAMIN KONKURSU – LOGO SZKOŁY PODSTAWOWEJ IM. ARMII KRAJOWEJ W CHARZYNIE

### I. Organizator konkursu:

Organizatorem konkursu na opracowanie logo Szkoły Podstawowej im. Armii Krajowej w Charzynie jest Dyrektor i nauczyciel informatyki Szkoły.

### II. Cel i przedmiot konkursu:

1. Celem konkursu jest wyłonienie najlepszego graficznego symbolu (logo) dla Szkoły Podstawowej im. Armii Krajowej w Charzynie.
2. Logo wykorzystywane będzie do celów identyfikacyjnych, reklamowych, korespondencyjnych, promocyjnych, itp.
3. Konkurs trwa od 04.11.2019 r. do 15.11.2019 r.

### III. Warunki uczestnictwa w konkursie:

1. W konkursie mogą brać udział wszyscy uczniowie naszej szkoły, którzy zapoznali się z regulaminem konkursu.
2. Projekty konkursowe muszą być zgłaszane do konkursu indywidualnie.
3. Prace konkursowe należy składać zgodnie z wymaganiami zawartymi w regulaminie.
4. Uczestnik jest zobowiązany przedstawić wyłącznie autorski projekt.
5. Uczestnictwo w konkursie jest jednoznaczne ze zrzeczeniem się praw autorskich na rzecz Szkoły Podstawowej im. Armii Krajowej w Charzynie.
6. Uczestnictwo w konkursie jest równoznaczne z akceptacją warunków konkursu.

### IV. Forma prezentacji pracy konkursowej:

1. Na konkurs można zgłaszać max. 3 projekty.
2. Projekt znaku graficznego (logo) powinien nadawać się do różnorodnego wykorzystania: reklama, strona www, plakat, ulotki, nadruki).
3. Prace powinny być wykonane przy wykorzystaniu technik komputerowych.
4. Projekty konkursowe muszą spełniać następujące warunki:  
Na formacie A4 należy przedstawić znak mieszczący się w polu 15 cm x 15 cm w rozdzielczości minimum 300 dpi.  
Każdy projekt powinien być przedstawiony w wersji kolorowej i czarno-białej zapisanej na nośniku elektronicznym CD,DVD w jednym z formatów graficznych BMP, JPG, TIFF, PNS,SVG.
5. Logo winno charakteryzować się następującymi cechami:
  - być czytelne i łatwe do zapamiętania, nie powinno być skomplikowane pod względem graficznym i kolorystycznym - być łatwo identyfikowane dla Szkoły Podstawowej w Charzynie, z możliwym uwzględnieniem jej patrona,
  - wzbudzać pozytywne emocje,
  - składać się z 2 podstawowych elementów: sygnetu (symbolu graficznego), logotypu (graficznie przedstawionej nazwy szkoły),
  - w swej treści projekt nie może zawierać elementów obraźliwych,
  - wymiar logo nie powinien przekraczać wymiarów podanych w regulaminie.
6. Prace należy składać w estetycznej formie, w kopercie opatrzonej hasłem („Konkurs na logo szkoły”), w której uczestnik podaje:
  - imię i nazwisko,
  - klasę,
  - płytę z nagraniem pracą wraz z nazwą programu, w którym projekt został wykonany.

### V. Miejsce i termin składania prac konkursowych:

1. Prace należy składać do dnia 15.11. 2019 r. r. do nauczyciela informatyki.
2. Prace konkursowe, nie spełniające wymagań, o których mowa w regulaminie konkursu, nie będą podlegały ocenie Komisji Konkursowej.
3. Prace dostarczone po terminie nie będą oceniane.

4. Organizator nie zwraca prac.

VI. Kryteria oceny prac konkursowych:

Projekty oceniane będą zgodnie z następującymi kryteriami:

- 1) zgodność projektu z elementami określonymi w pkt 4 i 5,
- 2) oryginalność znaku,
- 3) estetyka wykonania projektu.

VII. Ocena prac konkursowych:

Zwycięska praca zostanie wybrana przez Komisję Konkursową, powołaną przez Dyrektora Szkoły.

VIII. Rozstrzygnięcie konkursu:

1. W wyniku postępowania konkursowego Komisja Konkursowa wyłania zwycięzcę konkursu.
2. Dla zwycięzcy przewidziana jest nagroda.
3. Wszyscy uczestnicy otrzymają dyplom uczestnictwa w konkursie.
4. Planowana data ogłoszenia wyników 25.11. 2019 r.
5. Komisja zastrzega sobie prawo do przedłużenia konkursu oraz niewybrania pracy zwycięskiej.
6. Wyniki zostaną ogłoszone podczas apelu szkolnego i zamieszczone na stronie szkoły.
7. Po ogłoszeniu wyników i przyznaniu nagrody zostanie zorganizowana wystawa, prezentująca wszystkie prace.

Organizatorzy